

Dylan von Arx

Programmeur Junior | Gameplay



SOMMAIRE

Junior en gameplay programmation et enthousiaste dans les signes et feedbacks, je souhaite rentrer dans l'industrie pour peaufiner mes compétences.

INFOS

- Né le 14 Février 1994
- Nationalité Suisse
- Célibataire

CONTACTS

- ☎ +41 (0)76 400 67 29
- 📍 Plateau de Champel 27
CH-1206 Genève
- ✉ dylanvarx@gmail.com

LIENS

- 🌐 dylanvonarx.ch
- 🐙 GitHub
- 🌐 LinkedIn

LANGUES

Français: Maternelle

Anglais: Courante

Italien: Intermediaire

INFORMATIQUES

Langages: C++, C#, Python, HTML, OpenGL, Bash, PHP, MySQL, JavaScript

Moteur: Unity, Unreal, Godot

CENTRE D'INTÉRÊT

- Programmation
- Mécanique vélo
- Jonglage feu
- Jeux vidéo
- Café

OBJECTIFS

- Sign & Feedback
- Améliorer en C++
- Créer son moteur
- Plus de jeux Suisse

GAMES



⚙️ Lead Programmeur Avril 2024 📅
Game Jam: Ludum Dare à la SAE Genève | « Merlin Agency »
Gameplay programmeur sur les mécaniques et sur les signes et feedbacks ainsi que lead pour les 1ers années.



⚙️ UI Programmeur Janvier 2024 📅
Game Jam: Level Up à Fribourg | « Need More Bullet »
UI programmeur pour la conception des menus et gameplay programmeur sur les signes et feedbacks ainsi que l'audio.



⚙️ Gameplay Programmeur Février 2020 📅
Game Jam: Level Up à Fribourg | « Get Out! »
Gameplay programmeur sur les éléments des niveaux, du décors ainsi sur les signes et feedbacks.



⚙️ Gameplay Programmeur Janvier 2020 📅
Game Jam: Global Gam Jam à Genève | « Space Panic »
Gameplay programmeur sur les mécaniques principaux du contrôle du personnage et des éléments du décors.



⚙️ Lead Programmeur Juiller 2018 📅
Projet à la Sae Institut à Genève | « One Piu Day »
Lead programmeur dans un projet de 3 mois, conception de la caméra, du controlleur et du caratère.

FORMATION

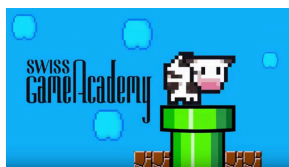
Bachelor of Science (Honours) Games Programming 2020 - 2024 📅
SAE Institute, Genève

SAE Diploma 2017 - 2019 📅
SAE Institute, Genève

Maturité professionnelle 2015 📅
Centre de formation professionnelle technique (CFPT), Genève

CFC d'Informaticien 2009 - 2011 📅
Centre de formation professionnelle technique (CFPT), Genève

STAGES



⚙️ Coach Programmeur 2018 - à ce jour 📅
Événement: Université de Fribourg | « Swiss Game Academy »
coach en enseignement pour concevoir un jeu vidéo en groupe à travers des ateliers et conférences entre 18 et 60 ans.



⚙️ Bénévole événement Janvier 2020 📅
Événement: Suisse romande | « Swiss Made Game League »
Bénévole à promouvoir dans les conventions les jeu vidéox suisse et leurs créateurs, de préférence compétitifs.