

# Dylan von Arx

Programmeur Junior | Gameplay



## SOMMAIRE

Junior en gameplay programmation et enthousiaste dans les signes et feedbacks, je souhaite rentrer dans l'industrie pour peaufiner mes compétences.

## INFOS

- Né le 14 Février 1994
- Nationalité Suisse
- Célibataire

## CONTACTS

- ☎ +41 (0)76 400 67 29
- 📍 Plateau de Champel 27  
CH-1206 Genève
- ✉ dylanvarx@gmail.com

## LIENS

- 🌐 dylanvonarx.ch
- 🐙 GitHub
- 🌐 LinkedIn

## LANGUES

Français: Maternelle

Anglais: Courante

Italien: Intermediaire

## INFORMATIQUES

Langages: C++, C#, Python, HTML, OpenGL, Bash, PHP, MySQL, JavaScript

Moteur: Unity, Unreal, Godot

## CENTRE D'INTÉRÊT

- Programmation
- Mécanique vélo
- Jonglage feu
- Jeux vidéo
- Café

## OBJECTIFS

- Sign & Feedback
- Améliorer en C++
- Créer son moteur
- Plus de jeux Suisse

## GAMES



⚙️ Lead Programmeur Avril 2024 📅  
Game Jam: Ludum Dare à la SAE Genève | « Merlin Agency »  
Gameplay programmeur sur les mécaniques et sur les signes et feedbacks ainsi que lead pour les 1ers années.



⚙️ UI Programmeur Janvier 2024 📅  
Game Jam: Level Up à Fribourg | « Need More Bullet »  
UI programmeur pour la conception des menus et gameplay programmeur sur les signes et feedbacks ainsi que l'audio.



⚙️ Gameplay Programmeur Février 2020 📅  
Game Jam: Level Up à Fribourg | « Get Out! »  
Gameplay programmeur sur les éléments des niveaux, du décors ainsi sur les signes et feedbacks.



⚙️ Gameplay Programmeur Janvier 2020 📅  
Game Jam: Global Gam Jam à Genève | « Space Panic »  
Gameplay programmeur sur les mécaniques principaux du contrôle du personnage et des éléments du décors.



⚙️ Lead Programmeur Juiller 2018 📅  
Projet à la Sae Institut à Genève | « One Piu Day »  
Lead programmeur dans un projet de 3 mois, conception de la caméra, du controlleur et du caratère.

## FORMATION

Bachelor of Science (Honours) Games Programming 2020 - 2024 📅  
SAE Institute, Genève

SAE Diploma 2017 - 2019 📅  
SAE Institute, Genève

Maturité professionnelle 2015 📅  
Centre de formation professionnelle technique (CFPT), Genève

CFC d'Informaticien 2009 - 2011 📅  
Centre de formation professionnelle technique (CFPT), Genève

## STAGES



⚙️ Coach Programmeur 2018 - à ce jour 📅  
Événement: Université de Fribourg | « Swiss Game Academy »  
coach en enseignement pour concevoir un jeu vidéo en groupe à travers des ateliers et conférences entre 18 et 60 ans.



⚙️ Bénévole événement Janvier 2020 📅  
Événement: Suisse romande | « Swiss Made Game League »  
Bénévole à promouvoir dans les conventions les jeu vidéox suisse et leurs créateurs, de préférence compétitifs.